



Manual Técnico

Proyecto: Aplicación Web Interactiva Para Promocionar Lugares Turísticos En El Catón Tena

MATERIA

Instituto Superior Tecnológico Tena

Tecnología Superior en Desarrollo de Software

Trabajo de Integración Curricular





APLICACIÓN WEB INTERACTIVA PARA PROMOCIONAR LUGARES TURÍSTICOS EN EL CANTÓN TENA

MANUAL TÉCNICO



CONTENIDO

1.	Objetivos	4
	1.1 Objetivos Específicos	
2.	Alcance	4
3.	Requerimientos Técnicos	
	3.2 Requerimientos Mínimos de Software	
4.	Herramientas Utilizadas para el Desarrollo	5
5.	Instalación	5
6.	Configuración	5
7.	Diseño de la Arquitectura Física	5
8.	Usuarios	6
	8.1 Usuarios de Base de Datos	
	8.2 Usuarios de Sistemas Operativos	
	8.3 Usuarios de Aplicaciones	7
9.	Contingencias v Soluciones	7



1. Objetivos

Ofrecer pautas de configuración y la lógica con la que se ha desarrollado la aplicación web

1.1 Objetivos Específicos.

- Mostrar los requisitos del sistema
- Instalación de archivos necesarios
- Demostrar la estructura del software

2. Alcance

Este documento está dirigido a: Coordinadores de carreras.

Conocimientos básicos en: Software, haftware y codificación.

3. Requerimientos Técnicos

	SOFTWARE	VERSIÓN	DESCRIPCIÓN
1	XAMPP	8.1.6	Servidor local para aplicaciones web.
2	PHP	8.1	Lenguaje de programación utilizado en la aplicación web interactiva.
3	MySQL	10.4.20	Gestor de base de datos utilizado para almacenar la información de la aplicación web interactiva.
4	LARAVEL	9	Framework utilizado para la creación de la información de la aplicación web interactiva.



	SOFTWARE	VERSIÓN	DESCRIPCIÓN
5	NODE JS	16.8.0	Complemento para ejecutar Laravel
6	COMPOSSER	2.4.2	Complemento para ejecutar Laravel

3.1 Requerimientos Mínimos de Hardware.

	HAFTWARE	MÍNIMOS	
1	Procesador:	1.0 GHz	
2	Memoria RAM (Mínimo):	2048 MB	
3	Disco Duro:	1 GB espacio libre	



3.2 Requerimientos Mínimos de Software.

	SOFTWARE	MÍNIMOS	
1	Sistema Operativo:	Windows® XP / Vista® / Windows® 7 / Ubuntu	
2	Otros Requisitos:	Se necesita conexión a internet	



4. Herramientas Utilizadas para el Desarrollo.

Enlistar los diversos programas que fueron utilizados para el desarrollo del software y explicar el motivo para el cual se utilizaron.

Visual studio code

Es un editor de código fuente para creación de sistemas, construido sobre el framework Electron.

Tiene la ventaja de añadir extensiones de forma gratuita.

XAMPP

Es una distribución de Apache completamente gratuita y fácil de instalar que contiene MariaDB, PHP y Perl.

Es facil de instalar y usar.

Laravel

Laravel es un framework de PHP y es utilizado para desarrollar aplicaciones web.

5. Instalación

5.1 Migración de base de datos

Bases de datos

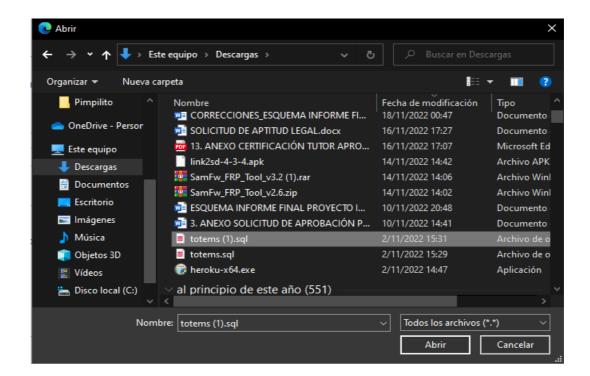
Crear base de datos				
totems	utf8mb4_general_ci	•	Crear	
Filtros Que contengan la palabra:				
Base de datos 🔺 C	otejamiento Acc	ión		

Nota: Creamos una nueva base de datos con el nombre que nosotros queramos.





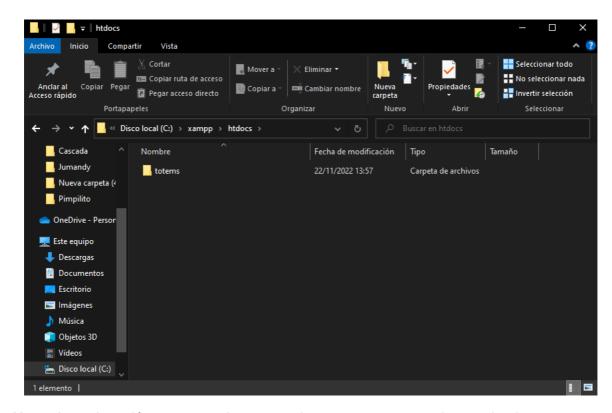
Nota: Seleccionamos el apartado Importar y a continuación Elegir archivo.



Nota: Buscamos el archivo con extensión .sql de nuestra base de datos y le presionamos en abrir.

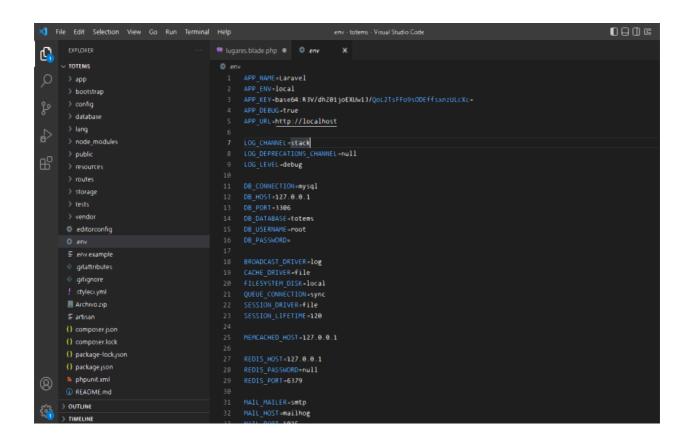


5.2 Instalación de los archivos necesarios



Nota: A continuación, movemos la carpeta de nuestro proyecto a la ruta donde tenemos los proyectos de XAMPP.

5.3 Conexión con la base de datos





Nota: Abrimos el proyecto con un editor de texto, el archivo. env contiene toda la configuración necesaria para conectar a nuestra base de datos, editamos con los datos de la base de datos y sistema web de totems estará funcionando de manera correcta.

6. Codificación de las pantallas

El diseño de las pantallas se llevó a cabo con la aplicación de Visual Studio Code al igual que la codificación de las mismas la cual se muestra en la siguiente sección:

Aplicación del Proyecto

Se utilizará el editor de texto Visual Studio Code y Xammpp para el servidor local para la ejecución de dicho proyecto de Entradas y Salidas.

IMTERFAZ PRINCIPAL



















INTERFAZ LUGARES







```
** Lugare Diagres ) ** Lugares blade php

resource 2 veems 3 lugares) ** Lugares as Sulgar)

(div)

(div)
```



USUARIO COORDINADOR

ATRAS



CAVERNAS TEMPLO DE CEREMONIA



Ver En Google Mans

DESCRIPCION

Se trata de una expedición en lo profundo de la tierra amazónica a través de cavernas talladas por lava prehistórica, agua y el paso del tiempo. Esta travesía empieza en el kilómetro 10 de la vía Archidona - Quito y se cuenta con guianza local.

La travesía dura a aproximadamente una hora, en este tiempo se explora el interior de las cavernas apreciando las formaciones de estalactitas y estalagmitas así como la micro fauna que habita en estas profundidades. El trayecto en el interior de las cavernas se encuentra copado de hermosos obstáculos naturales los cuáles hacen de esta, una experiencia emocionante e inolvidable para vivirlo junto con familiares o amigos.

Estas cavernas son especiales ya que guardan mitos y creencias de la cultura kichwa de las personas que custodian este lugar, y en donde también se realizan rituales de shamanismo y limpias de energía con tabaco y con la mítica ayahuasca.

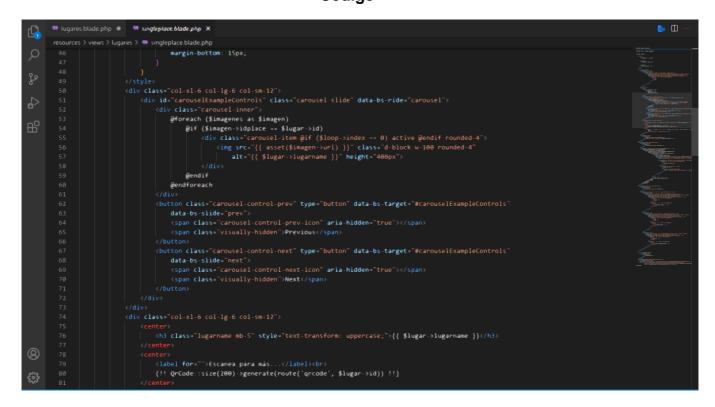
CONTACTO





PROPIETARIO NARUTO AGUINDA

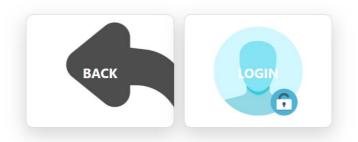
Código



0036



ADMINISTRADOR



CÓDIGO

```
| Section | Sect
```

```
** bigares blade phy ** ** config blade phy *

resource 2 views ) ** config blade phy *

** (dis)*

** (dis)*
```



```
## logines blades php  
## config blades php  
| Children | Childr
```

LOGIN ADMINISTRADOR

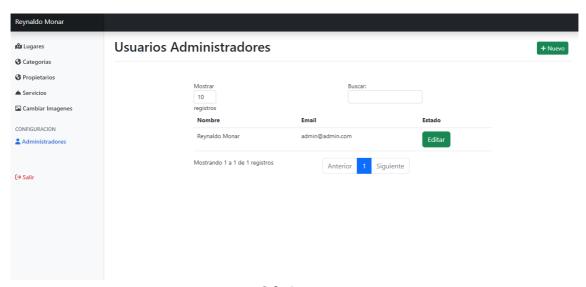


```
## liganes/blade/php # ## lognoblade/php X

resource: 2-wears 2 with 2 mile of properties of the prope
```



ADMINISTRADOR DE USUARIOS



```
# loginc blade phy  
# configuration of the physical phys
```